

L'ogre et le gnome, une histoire de Bleu

Un module pour BG2, BGT, BG2EE et EET

Présentation :

L'ogre et le gnome est un petit module de quête qui vous enverra chercher des objets disséminés un peu partout dans SOA. Vous débuterez la quête en découvrant la cachette en ville d'un ogre qui aura quelque chose de surprenant à vous raconter. Libre à vous ensuite de l'engager ou non si vous voulez l'aider. Pour le moment, si vous l'engagez, considérez le comme un "one day npc" car il n'a pas grand chose à dire. Un autre protagoniste du mod est un marchand gnome qui s'avère être la résurrection d'un vieux projet qui dormait dans mes placards : le magasin des "Merveilleuseries de Lumens".

Compatibilité :

Aucune incompatibilité n'est connue pour l'instant.

Liens et contact :

Contact, conseil, report de bug : deratiseur@gmail.com

Remerciements :

À Andrew Bridges pour son logiciel [Bam Workshop 2](#)

À Igi pour sa base de connaissance [IESDP](#)

À Avenger pour son logiciel [DLTC Editor Pro](#)

À Jon Olav Hauglid pour son logiciel [Near Infinity](#)

À Aaron O'Neil pour son logiciel [ShadowKeeper](#)

À Troodon80 pour sa mise à jour de ShadowKeeper : [EEKeeper](#)

À Wes Weimer pour son système d'installation [WeiDU](#)

À The_Bigg et Wisp pour assurer la continuité du système d'installation [WeiDU](#)

À l'équipe de [La couronne de cuivre](#), qui a mis à ma disposition un salon après la mort du site Légendes.

À Freddy_Gwendo qui m'a fourni beaucoup d'aide, ressources, conseil et code. Un trésor de gentillesse.

À JohnBob qui m'a fourni un compte Github clef en main.

À Elzen, Almateria et Cocrane pour les portraits, les bams et diverses ressources.

À Monte Cook pour tout ce qu'il a écrit et les heures de plaisir que j'ai eu à le lire.

À scheele & paladin84 pour la traduction Russe

À Selphira pour des signalements de bugs.

À ma femme, qui si elle ne m'avait pas rendu la vie aussi dure (jalousie excessive) ne m'aurait jamais poussé à me trouver un jardin calme dans le modding.

Historique des versions :

06/05/2015 : v1

Première diffusion sur internet.

09/05/2015 : v2

Ajout de la compatibilité avec BG2EE, correction du prix erroné des parchemins de niveau 1 et 2 du magasin.

29/06/2022 : v3

Ajout de la traduction anglaise depuis longtemps dans le BWP mais pas dans le module.

24/12/2023 : v4

Ajout de la traduction russe, reformatage du lisez_moi.

16/07/2024 : v4.1

Correction de la Flèche tueuse.

16/07/2025 (wow, un an !) : v5

Ajout de toutes les entrées de quêtes qui manquaient dans EET/BG2EE.