

## Profil multiclassé Voleur/nécromancien (humain) : Anatomiste

ANATOMISTE : l'anatomiste est un voleur pratiquant les arts noirs qui a cherché à trouver dans l'étude de différents cadavres un moyen de perfectionner l'attaque sournoise communément apprise par ceux de sa profession.

A force d'études approfondies des parties intérieures et invisibles des corps, et après de multiples entraînements sur de faibles réanimés, le nécromancien a fini par découvrir des secrets de la chair qui transcendent la simple attaque des points vitaux.

Il devient alors un anatomiste, connaissant si bien les corps des vivants qu'il sait toujours où frapper pour faire le plus mal, sans avoir besoin pour ça d'être camouflé.

### **Avantages :**

- +1 aux chances de coups critiques, +2 au niveau 5, +3 au niveau 11 +4 au niveau 18 et +5 au niveau 26.
- +1 au taco tous les 4 niveaux.

### **Inconvénients :**

- Il ne fait pas d'attaque sournoises.
- Bien que spécialisé nécromancien, il ne bénéficie pas de sorts en bonus.

**Spécial :** après la création du personnage, l'anatomiste devient automatiquement un multiclassé voleur/nécromancien.~

### **Notes :**

*Le personnage Anatomiste est créé en créant un voleur. C'est après le début du jeu qu'il devient automatiquement un multiclassé voleur/nécromancien et obtient quelques sorts, dont certains aléatoires.*

*Ce n'est pas écrit dans la description, mais l'anatomiste peut obtenir +6 aux chances de coups critiques au niveau 35. Ce niveau n'est théoriquement pas atteignable dans le jeu de base, car il nécessite 11 millions d'xp (la limite du jeu étant fixée à 8 millions). Pour bénéficier de ce bonus, il faut installer un cheat qui retire la limite d'xp ET ajouter assez de modules de quêtes/de combat pour acquérir un paquet d'xp. J'ai quand même implémenté ce bonus pour la continuité et les grobills qui aiment la puissance ^^.*