

# Deratiseur's Mods Tweaker

J'ai crée ce mod parce qu'il y a certaines incohérences dans certains mods qui ne me convenaient pas. Je propose donc ces modifications optionnelles à installer après les mods à modifier.

## Modifications pour certains mods de pnjs :

**Donner au pnj Horace les immunités d'un squelette.** Parce que c'est un squelette mais qu'il n'a aucun des immunités communes aux squelettes.

*Il gagne résistance au froid 100%, résistance au dégâts tranchants perçants et de projectiles 50%, et toutes les immunités des morts-vivants.*

*Il a aussi 100% de résistance à l'acide. Ce n'est pas logique mais c'est le choix de l'auteur, aussi n'y ai-je pas touché.*

**Déplacer le pnj Horace dans le cimetière d'Athktla.** Parce que quand on recrute Horace il a 150K xps, bien trop peu pour des héros accédant à la crypte de Francmarché.

*Il est déplacé dans la crypte sous l'arche centrale, celles d'où les pilleurs de tombes sortent la nuit. Son dialogue se réfère toujours aux familles de Francmarché.*

**Donner au pnj Chiarra de forme humaine les immunités d'un vampire et fixer sa race sur vampire.** Parce que c'est une vampire mais qu'elle n'a aucun des immunités communes aux vampire, et que sa race est calée sur "humaine".

*Elle gagne résistance au froid et à l'électricité 50%, régénération de 1 point de vie toute les 2 secondes et toutes les immunités des morts-vivants.*

*Sa race devient "vampire". C'est juste cosmétique à moins que vous n'installiez le composant optionnel du mod "Valen NPC".*

**Donner au pnj Moddie un portrait adéquat.** Parce que c'est une renarde (un loup en vf) et que son portrait et celui d'un blaireau (de plus ce portrait est réutilisé par le mod Coondred NPC)

*Le nouveau portrait m'a été offert par scheele.*

**Transformer le pnj Moddie en compagnon animal (qui vous suit comme un 7eme compagnon).** Parce que c'est un animal avec un dialogue d'animal et l'équiper d'armes, armures, bijoux c'est illogique.

*Parlez lui et grattez la pour qu'elle devienne un compagnon animal. Reparlez lui pour la réintégrer dans le groupe (pour l'équiper, lui faire passer des niveaux, etc). Vous pouvez à volonté la gratter/lui demander de revenir.*

**Donner au pnj Ninafer un portrait alternatif.** Parce que Viconia en blonde ça lui va bien mais quand on a les deux dans l'équipe ça ne colle pas.

*Portrait pris sur son site officiel. Peut vous sembler moche mais il respecte le choix de l'auteur.*

**Changer la classe du pnj Ninafer en une tueuse de magicien/mage (elle garde son équipement familial).** Parce tout que son dialogue est axé sur l'élimination de mages mauvais.

**Changer la classe du pnj Thael en Bretteur/mage.** Parce que son épée et son pouvoir mutant le destine à combattre au corps à corps.

*Triche : Si vous voulez que Thael Bretteur soit capable de faire des attaques sournoises, ajoutez "/" devant la ligne 207 (LPF ADD\_CRE\_EFFECT INT\_VAR opcode = 263) du Setup-Derats\_Mods\_Tweaker.tp2 avant d'installer ce composant.*

**Changer la classe du pnj Tomoyo Sakagaki (mod Tomoyo and the Underground City) en kensai.** Parce que dans les mangas les jeunes filles qui combattent avec des katanas sont toujours en tenue d'écolière ou en kimono. Jamais avec une armure.

**Donner au pnj Sub\_Zero des caractéristiques décentes.** Parce qu'il a été fait au Ctrl+8, il a 18(00) dans toutes les caractéristiques.

*Force 16, Dextérité 18, Constitution 15, Intelligence 14, Sagesse 12 et Charisme 10. (fixés après discussion sur le forum de la Couronne)*

**Donner au pnj Banana! des caractéristiques décentes.** Parce qu'il a été fait au Ctrl+8, il a 18(00) dans toutes les caractéristiques.

*Force 16, Dextérité 18, Constitution 15, Intelligence 17, Sagesse 9 et Charisme 8.*

**Donner au pnj Yikari un peu de charisme supplémentaire quand il retrouve la parole.** Parce qu'il a 4 en charisme, il ne mérite pas ça.

*Il passe à 6 de charisme quand il retrouve la parole.*

**Retarder l'arrivée du pnj Mawgul.** Parce qu'il commence avec 2,5M d'xp, beaucoup trop pour intégrer un groupe débutant.

*Dans ce cas il apparaîtra au même endroit mais seulement si Charname a au moins 2M d'xp.*

## **Modifications pour certains mods d'objets / Magasins :**

**Retarder l'arrivée de l'anneau de Umbra of T.R.O.W.** Parce que de toute façon les combats sont d'un tel niveau que vous ne pourrez pas espérer les faire avant longtemps. Vous gagnez l'anneau quand vous êtes de niveau 20, ou automatiquement dans TOB.

**Les démons majeurs convocables dans Umbra of T.R.O.W droppent leur cœur.**

*Les Balors, Ravageurs et Diantrefosses droppent leur cœur. Ça peut servir pour les forgerons et d'autres mods (par exemple Every Mods and Dogs).*

**Permettre à un autre marchand de vendre les objets de Jamella's Diablo2 Item Store**

**(de façon illimitée).** Parce que 160 objets à vendre et on ne peut en choisir qu'un c'est du gâchis. Et en plus les plus puissants ne sont achetables que si le groupe inclut au moins 2 personnages kittés avec des kits du pack Diablo2 Kitpack.

*Le nouveau marchand se trouve près de la Tour de Garde. Il n'a pas changé les prix, c'est toujours 100K l'objet, certains 200K.*

**Permettre à un marchand dans TOB de vendre tous les objets trouvables par le Coffre chercheur de L'interplan.** Parce que 70+ objets trouvables et un seul obtenu c'est du gâchis.

*Le nouveau marchand se trouve à Amkethran, prêt de de l'Astrolabe. Si vous installez ce composant, le coffre chercheur disparaît du stock de l'Interplan et vous ne pourrez pas faire la "rencontre spéciale", elle se situe "avant".*

**Un marchand concurrent vend le livre "Les secrets de l'interplan".** Parce que certains "secrets" de ce mod sont si bien cachés qu'à part le concepteur du mod on se demande qui pourrait en profiter.

*C'est Galoomp le comptable juste en face de l'Interplan qui vend le livre.*

**Rendre l'amulette du mod d'anniversaire du forum Sigil beaucoup plus facile d'utilisation.** Parce que pour l'utiliser il faut ouvrir l'inventaire, cliquer droit sur l'amulette et choisir "dialoguer". Pas pratique du tout.

**Rendre l'amulette du mod d'anniversaire du forum Sigil vraiment illimitée.**

Parce que si les personnages invoqués jettent leur sort offensifs, il ne peuvent plus être invoqués.

**Donner au pnj Baenwuld (mod The Tortured Soul Quest) un portrait.** Parce si vous l'engagez après l'avoir libéré, il n'a pas de portrait ou il a le portrait de Minsc.

**Accorder le Baenwuld recrutable avec sa version invocable.** Parce que la version recrutée est moins forte est moins équipée, ce qui n'a aucun sens vu que c'est censé être le même personnage.

*Dans ce cas c'est la version cheatée (20 en force, +2,5 APR, TAC0 +5, équipement +4) que vous pourrez recruter.*

**Libérer Baenwuld de son esclavage rapporte de l'xp.** Parce qu'après tout c'est une quête puisqu'il faut chercher un moyen.

*La résolution de la quête rapporte 10000 xp.*

## **Modifications pour certains mods de kits :**

**Rendre la métamorphe du kit de Guerrier lion semi-permanente (comme les métamorphes modifiées par Tweak Anthology ou SCS).** Parce que les mods sus-cités ne pressent pas en compte les métamorphoses venues de mods.

**Faire que le kit de mutant de gelée ne change plus le sexe en androgyne.** Parce que cela peut perturber les romances.

**Remerciements :**

À JohnBob, Selphira et Rivvers sans qui ce mod n'aurait pas pu être fini.

À scheele pour le portrait de Chiara.

**Notes :** si vous même vous pensez à certaines incohérences dans un mod, suggérerez les moi, je pourrais éventuellement les corriger dans une future version de ce mod.