

Peu de profils disponibles sur le net sont autorisés pour les demi-orques; voici ma réponse devant cette constatation : un kit qui leur est spécialement dédié :

## **Kit de guerrier demi-orque : PORTEUR DE HAINE :**

Sur la Côte des Épées, près des Dix Cités, d'anciennes guerres contre des armées réunies d'orques et de gobelins ont laissé aux habitants une haine profonde envers ces créatures. Aussi les demi-orques, résultant de viols d'humaines par les orques, ne devraient pas pouvoir exister. Ils sont généralement tués à la naissance. Mais parmi les mères ainsi violées, il en est qui ne peuvent se résoudre à abandonner leur rejeton, quelle que soit son engeance. Ainsi des demi-orques peuvent malgré tout naître parmi les humains. Lorsque cela arrive, de tels enfants sont élevés en cachette, car la populace n'aurait aucune pitié pour un bâtard orque, fut-il un enfant. Élevés dans le noir d'une cave, ou dans un grenier puant, vivant dans la peur continuelle d'être découverts et tués, n'ayant pour seul lien social qu'une mère qui leur apprend que le monde les hait, les porteurs de haine sont des demi-orques qui se sont forgés un mental instable basé sur une seule réflexion : le monde me hait, je le hais en retour. Ce sont des brutes sans scrupules qui ne connaissent que la force, la rancœur et la colère. Leur condition de demi-orque les dote d'une condition physique exceptionnelle, mais leur instabilité mentale freine considérablement leur capacité à réfléchir ou à apprendre quoi que ce soit. Il ne savent utiliser que des dons "brutaux" et ne font preuve d'aucune finesse.

### **Avantages :**

- Intimidation une fois par jour tous les 4 niveaux. Cette capacité agit comme le sort "charme personne", mais avec une durée plus longue et des jets de sauvegarde réduits. La capacité à intimider augmente en puissance au fur et à mesure que le porteur de haine monte en niveau. La personne ainsi intimidée est toujours hostile à la fin de l'effet de la capacité.
- Hurlement de rage une fois par jour tous les 5 niveaux à partir du niveau 7. Cette capacité agit comme le sort Horreur, forçant toutes les créatures entourant le porteur de haine à réussir un jet de sauvegarde sous peine d'être effrayées pendant 45 secondes. La capacité à effrayer par le hurlement augmente en puissance au fur et à mesure que le porteur de haine monte en niveau.
- Poing de rage une fois par jour tous les 6 niveaux à partir du niveau 12. Lorsqu'il utilise ce don, le porteur de haine met toute sa hargne dans ses attaques. Il fait alors preuve de tellement de violence que pendant les deux rounds qui suivent il gagne une attaque supplémentaire et toutes ses attaques font les dégâts maximaux. De plus, chaque coup qu'il inflige à une chance d'étourdir l'adversaire.
- Indomptable : immunisé aux charmes.
- Brutal : +1 aux dégâts.

### **Inconvénients :**

- Alignement limité à chaotique neutre, neutre mauvais et chaotique mauvais
- Reçoit 10% de points d'expérience en moins (dû à ces faibles capacités de compréhension)
- -3 à l'intelligence, au charisme et à la sagesse à la création (dû à son manque chronique d'éducation)

### **Note :**

*En jouant le Porteur de haine vous pouvez vous passez de prendre la hla "Cri de guerre". Le hurlement de rage reproduisant le même effet (avec en plus un malus aux jets de sauvegarde évoluant avec le niveau, pour le coup d'une durée plus courte), la hla devient inutile.*