

IWDisateur

Ce module vous permet d'installer sur IWDEE certains mods prévus pour BG2EE. Il fonctionne comme ceci :

- 1 : Copiez dans le répertoire de IWDEE (00798) le iwdisateur et tous les mods pour BG2EE qu'il gère que vous voudriez installer.
- 2 : Installez le IWDisateur. Il prépare tous les mods.
- 3 : Installez tous les mods pour BG2EE que vous avez prévus. Ils sont prêts.

Note :

Certains mods de quêtes font encore référence dans le texte à Athkatla et certains de ses quartiers. Je n'ai pas pu changer cela car il m'aurait fallu changer les références dans toutes les langues, et cela m'est impossible dans les langues exotiques.

Modules que le Iwdisateur peut convertir et où ils débutent :

Marchands :

Mystigan	Kuldahar
The Unusual Oddities Shop	Kuldahar
Under-Represented Items Mod	Kuldahar, forge de Coulon / Bois Isolé, comptoir du commerce
Dgitem	Kuldahar, Orrick.
Sir Renal	Kuldahar, temple d'Illmater
Darron	Kuldahar, planqué entre les racines de l'arbre, au nord.
RTT ItemPack	Bois Isolé, Kiéran Nye. Si divisé : village caché des svirfnebelins / différents marchands du Bois isolé / Édion Caradoc.
The Improved Volcano! Pack	Bois Isolé, devant le temple de Waukine
IRStore	Kuldahar / Bois Isolé / Trial of the Luremaster dans la cachette de Hobart.

Objets et sorts :

Volcanic armoury	Distribué entre de nombreux marchands + active le magasin de l'Ombre du soir après résolution de la quête de l'anneau.
Isaac's Missile Storm	Kuldahar, Orrick le gris / Bois Isolé, Kiéran Nye
The Tortured Soul Quest	Vallée des ombres, tombe après le plateau avec la Statue
Heart of the Wood	Main tranchée, tour de Sheverash, 4ème étage.
Demon Summoning Ritual	Profondorn - Malavon
Red Dragon summoning	Trial of the Luremaster - Hobart
Saradas Magic (version BGEE)	Kuldahar, temple d'Illmater.

NPCs One Day :

Larsha (romance incluse)
Moddie
Morgul
Chiara
Malthis (combats inclus)
Horace
Xardas (niveau 16)

Havredest.
Havredest, à coté du groupe de loups avant les orques.
Passe de Kuldahar, nouvelle entrée, nouvelle zone. Attention : dangereuse pour les petits niveaux.
Kuldahar, étage de l'hotel "L'Ombre du soir", Jabob dans le temple d'Ilmater. Pas de Soldat amnien.
Vallée des ombres, à l'entrée. Contact à l'étage de l'hotel "L'Ombre du soir", rencontres/combats en extérieur de nuit.
Vallée des ombres, Temple de Myrkul.
Kuldahar, si le groupe est de niveau 15 et + et en mode Cœur de Furie

Arènes de combat :

Umbra of T.R.O.W
Test your mettle

Automatique dès que le player1 atteint le niveau 14.
Modrones en maraude sur l'Ile aux tertres.

Quêtes :

Tower of Deception
Dungeon Crawl

Kuldahar - Auberge "La cave aux racines", chapitre 3 minimum.
Bois Isolé - Auberge "Le Gibet siffleur".

Divers :

W_Packmule
Revisit The Old Haunt
Selphira Tweaks

Kuldahar, à l'entrée.
En lançant Souhait limité ou Souhait.
(bonus : permet d'obtenir de l'xp en désamorçant les pièges)