

Le Sceptre de Convocation inconventionnelle de Nustill est un objet qui permet d'invoquer une fois par jour un personnage tiré d'une autre réalité; c'est à dire qui n'a rien à voir avec Les Royaumes Oubliés, ni même Donjon et Dragon ou n'importe lequel de ses univers (qui sont tous connectés par le plan astral).

Voilà la liste de tous les personnages que le sceptre peut convoquer et les sources et supports d'où ils sont tirés :

Films :

La proprio	Film - Crazy Kung-Fu	Grand maître de kung-fu 19	3x Cri du lion
Maximus Decimus Meridius	Film - Gladiateur	Guerrier 18	
Le Kurgan (oBG2)	Film - Highlander	Guerrier 18	Si meurt, régénère et se relève après 6 rounds
Rufio	Film - Hook	Guerrier 10	
David Dunn	Film - Incassable / Glass	Bagarreur 12	Invulnérable (sauf noyade et magie)
Mother Russia	Film - Kick-Ass 2	Guerrière 18	Brutalité incarnée
Beatrix Kiddo	Film - Kill Bill	Kensaï 16	3x Mise à mal
Godefroy de Montmirail	Film - Les visiteurs	Guerrier 8	
Oh Dae-Soo	Film - Old boy	Guerrier 8	
Nux	Film - Mad Max Fury Road	Warboy 9	Si en combat a moins de 10% de pvs ou voit un monstre de plus de 180 pvs, kamikase : se fait exploser.
Kevin McCallister	Film - Maman j'ai raté l'avion	Enfant	8x pose de piège, intouchable (n'est jamais blessé)
Griff Tannen	Film - Retour vers le futur 2	Guerrier 3	
Yu Shu Lien	Film - Tigre et dragon	Guerrière 12	
Madmartigan	Film - Willow	Guerrier 16	
Wolfhound	Film - Wolfhound, l'Ultime Guerrier	Guerrier 16	
Imhotep	Film (série) - La momie	Prêtre 18	Momie royale, divers sorts additionnels druidiques
Jason Voorhee	Film (série) - Vendredi 13	Guerrier 8	Mort vivant, quasiment invulnérable. OBG2 : si meurt : régénère et se relève après 6 rounds

Séries TV :

Buffy Summers	Série TV - Buffy contre les vampires	Tueuse de mvs & de démons 17	
Sir Galaway	Série TV - La quatrième Dimension	Acteur	
Reese	Série TV - Malcolm	Crétin	
N° 218	Série TV - Squid game	Loser	
Kimiko Miyashiro	Série TV - The Boys	Bagarreuse 16	Super force, super régénération,
Thierry de Janville	Série TV - Thierry la fronde	Guerrier 12	
Morticia Addams	Cartoon / Série TV - La famille Addams	Sorcière 17	3x Alchimie (potion posée au sol)
Didier l'embrouille	Émission - Nulle part ailleurs	Bagarreux 4	

Films / Séries pour enfant :

Mor'du	Film - Dessin animé - Rebelle	Guerrier 13	Ours noir
Gilbert Gunderson (EE - jaune)	Série TV - Dessin animé - Les Simpsons	Acteur	
Speedy Gonzales	Série TV - Dessin animé - Looney Tunes	Souris	Très rapide
Minus et Cortex	Série TV - Dessin animé - Minus et Cortex	Souris de laboratoire	Inséparables
Rick WTM-72	Série TV - Dessin animé - Rick et Morty	Kensai 15	
Léguman	Série TV - Téléchat	Moine 2	
Rito Revolto	Série TV - Power rangers	Guerrier 17	Squelette. 2x lance flammes (Incinérateur d'Agannazar), 2x Éclair, 4x Porte dimensionnelle

Jeux vidéos :

Barnabé Bonarien	Jeu vidéo - Arcanum	Guerrier 12	Chien (de guerre)
Virgile	Jeu vidéo - Arcanum	Guerrier 12 / Prêtre 12	Équipement et sorts cheatés d'Arcanum
Solaire d'Astora	Jeu vidéo - Dark Souls	Guerrier 15	2x Éclair, 2x Soins des blessures critiques, 2x Rayon de soleil
Tyrael	Jeu vidéo - Diablo II, lord of destruction	Paladin 23	Archange
Jahan	Jeu vidéo - Divinity Original Sin	Sorcier cryo/électromancien 12	
Shale	Jeu vidéo - Dragon age : Origine	Guerrier 12	Golem de pierre, chant de barde qui immobilise Shale et améliore un peu tout.
Lenny	Jeu vidéo - Fallout II	Prêtre 8	Goule, que des sorts de soins
Arantir	Jeu vidéo - Heroes of Might and Magic V	Nécromancien 14	1x Invoque l'Avatar de la mort. Si l'Avatar meurt, Arantir ne peut plus lancer de sorts, 1x Hurlement de
Spinal	Jeu vidéo - Killer instinct	Guerrier 11	Squelette, 3x téléportation, 3x crane volant, 3x déviation de sorts (instantané, 2 rounds)

Deno Fevil	Jeu vidéo - Knight of Pen and Paper 2	Guerrier 6	flammes
Steve	Jeu vidéo - Minecraft	Guerrier 5	Équipé full diamant, enchantements agilité aquatique, chute amortie, raccommodage, tranchant, butin,
Rampant	Jeu vidéo - Morrowind	Marchand	Animation kobold. Achète/revend tout au prix maximal
Hecubah	Jeu vidéo - Nox	Nécromancienne 17	
Hillock	Jeu vidéo - Path of Exil	Guerrier 3	Quand à perdu 50% de sa vie sort son épée (ou dans 2% des cas Oni-Goroshi) et retrouve toute sa santé.
Amiri	Jeu vidéo : Pathfinder : Kingmaker	Barbare 7	
Hiravias	Jeu vidéo - Pillars of Eternity	Sorcier druidique 11	3x métamorphe en grand loup-garou durée 6 rounds
Sargon	Jeu vidéo - Severance : Blade of Darkness	Guerrier 14	Cimeterre +3 = +2 attaques/round, Masse +4 = +3 aux chances de critique
Erritis	Jeu vidéo - Torment, Tides of Numenéra	Guerrier 10	
Lantry	Jeu vidéo - Tyranny	Sorcier 13	Taco Amélioré à distance, sorts de soin/druidique, 2x Hâte++, 2x Tornade de fer, 2x Rappel à la vie++
Christof Romuald	Jeu vidéo - Vampire : la mascarade - Rédemption	Chevalier 4	
Le Faucon Ardent	Jeu vidéo (série) - Borderlands	Sirène 15	25x Téléportation explosive et 25x Déplacement instantané
Deckard Cain	Jeu vidéo (série) - Diablo	Érudit	Identifie tout gratuitement
Zandalor	Jeu vidéo (série) - Divinity	Mage combattant 20	
Abobo	Jeu vidéo (série) - Double Dragon	Bagarreur 10	
Forgrimm	Jeu vidéo (série) - Drakensang	Guerrier 6	
M'aiq Langue-Fourchue (FWÐ)	Jeu vidéo (série) - Elders Scrolls	Raconteur	A plein de trucs loufoques à raconter
Canigou	Jeu vidéo (série) - Fallout	Guerrier 9	Chien
Biggs & Wedge	Jeu vidéo (série) - Final Fantasy	Guerriers 9 & 8	Inséparables
Guy	Jeu vidéo (série) - Final Fight / Street fighters	Karatéka 9	Quand a perdu 80% de sa vie, gagne Tornade d'acier
Gilius Thunderhead	Jeu vidéo (série) - Golden axe	Guerrier 11	2x Foudre sur tous les ennemis présents
Xylaz	Jeu vidéo (série) - Ishar	Guerrier 9	Homme lézard, dés de vie D12
Sheltem	Jeu vidéo (série) - Might and Magic	Guerrier 13 / Pyromancien 13	Androïde
Concelhaut	Jeu vidéo (série) - Pillars of Eternity	Sorcier 23	Liche
Galford D.weller	Jeu vidéo (série) - Samuraï Shodown	Guerrier 8	3x Éclair, 2x Image miroir , 2x Arme chargée, 1x Hâte améliorée, 1x Tornade de fer + Image réfléchie
Iolo FitzOwen	Jeu vidéo (série) - Ultima	Barde archer 17	Aucun sort, divers chants de barde
Valna Asou	Jeu vidéo (série) - Valis	Sorcière guérisseuse 12	Baguette de projectiles magiques infinie
Link	Jeu vidéo (série) - Zelda	Guerrier 8	

Livres :

Bagheera	Livre - Le livre de la jungle	Guerrier 6	Panthère
Fflewddur Fflam	Livre (série) - Chroniques de Prydain	Barde 9	Aucun sort, divers chants de barde
Tristelune d'Elwher	Livre (série) - Elric	Guerrier 14	
Yyrkoon	Livre (série) - Elric	Guerrier 17	Protection contre les démons, 1x Portail
Katniss Everdeen	Livre (série) - Hunger Games	Archère 15	Aucun sort
Mandorallen	Livre (série) - La Belgariade / La mallorée	Chevalier 14	Aucun sort, ne repousse pas les morts-vivants
Nynaeve al'Meara	Livre (série) - La Roue du Temps	Sorcière guérisseuse élementaliste17	
Zagor	Livre (série) - LDVELH Défis fantastique (tomes 1, 50 et 54)	Magicien élementaliste 20	Liche ½ démon
Pip	Livre (série) - LDVELH Quête du graal, 8 livres	Guerrier 13	
Fafhrd	Livre (série) - Le Cycle des Épées	Rôdeur 15	
Bénédict d’Ambre	Livre (série) - Le Cycle des Princes d'Ambre	Guerrier 22	Capacité physiques surhumaines, régénération
Legolas Vertefeuille	Livre (série) - Le Seigneur des anneaux	Guerrier (Archer) 17	
Éowyn	Livre (série) - Le Seigneur des anneaux	Chevalière 14	Aucun sort, ne repousse pas les morts-vivants
Arya Stark	Livre (série) - Le Trône de fer	Asassin 15	Dague en acier valyrien tueuse de morts vivants sans RM ni jds
Brienne de Torth	Livre (série) - Le Trône de fer	Paladine 15	Aucun sort, ne repousse pas les morts-vivants
Cohen le barbare	Livre (série) - Les annales du Disque monde	Barbare 18	
Mémé Ciredutemps	Livre (série) - Les annales du Disque monde	Sorcière 22	
Fitz Chevalerie	Livre (série) - L'Assassin royal	Guerrier 4 / Assassin 14	Accompagné d'Oeil-de-nuit, 1x Berserk à la Minsc, 4x Charme-animal
Umbre Tombétoile	Livre (série) - L'Assassin royal	Assassin 20	Familier belette (Rôdeur)
Murtagh	Livre (série) - L'Héritage	Guerrier 15	Immunité aux attaques mentales
Albus Dumbledore	Livre (série) - Harry potter	Magicien 22	Sorts de tout types orientés "protecteur"
Thulsa Doom	Livre (série) - Kull puis Conan	Nécromancien 18	Liche, 1x Animation des morts
Jaskier	Livre (série) - The witcher	Barde 7	Aucun sort, divers chants de barde

<u>Bandes dessinées :</u>			
Davey Trauma	Bande dessinée - Tokyo Ghost	Hackeur 3	Contrôle mental de tout ennemi visible, sans jds ni RM. Donne la capacité "suicide".
Debbie Jacobs	Bande dessinée - Tokyo Ghost	Kensai 16	1x Horde sauvage (1D10+8 animaux), 3x Guérison par apposition des mains (pas sur elle même)
Gana Gomar	Bande dessinée (série) - Ab irato	Moine 11	Régénération, 1x Guérison (personnelle), 3x télékinésie : répulsion des ennemis.
Falgant	Bande dessinée (série) - Anachron	Barde 27	Androïde, violon incinérateur
Hornitos	Bande dessinée (série) - Arvendor	Bretteur 15	
B.	Bande dessinée (série) - Brzrkr	Berserker 25	Invulnérable, rage de ½ dieu (30% de chance de tuer directement en mettant en charpie)
Calvin et Hobbes	Bande dessinée (série) - Calvin et Hobbes	Petit garçon	Inséparables
Mara	Bande dessinée (série) - Chevalier dragon (tome 3)	Chevalier 16	Aucun bonus contre les démons, double bonus contre les dragons
Haazheel Thorn	Bande dessinée (série) - Chroniques de Lune Noire	Prêtre 28	½ démon, temps d'incantation -4, 1x transformation en démon bestial.
Pile-ou-Face	Bande dessinée (série) - Chroniques de Lune Noire	Guerrier 8 / Bretteur 10	Spécialisé vol à la tire, pose au sol chaque round un des objets volés.
Sioban	Bande dessinée (série) - Complainte des landes perdues	Guerrière 6	
Le Guinea Lord	Bande dessinée (série) - Complainte des landes perdues	Guerrière 18	Invulnérable aux dégâts, accompagné de 3 mastiffs de guerre
Anjalbert de Ganfalon	Bande dessinée (série) - Garulfo, livre premier	Chevalier 21	Capacité physiques surhumaines (sauf la vue ^^)
Dame Gorge	Bande dessinée (série) - Gorn	Guerrière 13	Naine, 3x Grand cri (vive les animations de BG2, bien que femme elle a une barbe ^^)
Griffe Blanche	Bande dessinée (série) - Griffe Blanche	Guerrière 16	
Mokla	Bande dessinée (série) - L'Épée de Cristal	Guerrière 7	Halfelin
Sixte Averroës	Bande dessinée (série) - Lanfeust de Troy	Guerrier 17	Si pv -15%, se téléporte et retourne dans son monde (sans son équipement, qui tombe au sol)
Bulrog	Bande dessinée (série) - La quête de l'Oiseau du temps	Guerrier 10	½ orque
Barr-Find Main Noire	Bande dessinée (série) - Le grand pouvoir du Chninkel	Guerrier 18	
Tristan de Halsbourg	Bande dessinée (série) - Légende	Guerrier 15	1x Convocation de loups
Morkai	Bande dessinée (série) - Légendes des contrées oubliées	Barbare 10	½ orque
Brumaire Courte-dague	Bande dessinée (série) - Les feux d'Askell	Voleur 9	Spécialisé dague de lancer
Tara	Bande dessinée (série) - Les forêts d'Opale	Guerrière 16	
Sasmaël	Bande dessinée (série) - Les Maîtres Inquisiteurs	Guerrier 17	3x Chaîne d’éclairs, 1x foudre sur tous les ennemis (20D8), accompagné de Lotweën, Kensai 18
Gargamel	Bande dessinée (série) - Les Schtroumpfs	Magicien 1	3x Alchimie (potion posée au sol)
Homnibus	Bande dessinée (série) - Les Schtroumpfs / Johan & Pirlouit	Magicien 11	
Bragal	Bande dessinée (série) - Marlysa	Guerrier 15	
Terkio (oBG2)	Bande dessinée (série) - Moréa	Guerrier 18	Si meurt, régénère et se relève après 6 rounds
Redwin de la forge	Bande dessinée (série) - Nains (tomes 1, 6, 11 et 21)	Guerrier 19	Rage de dément qui lui permet de réaliser l'impensable
Okko	Bande dessinée (série) - Okko	Kensai Tueur de mvs & de démons 16	
Féra	Bande dessinée (série) - Pandora	Guerrière bagarreuse 15	
Rénakhin	Bande dessinée (série) - Pandora	Sorcier 17	Sorts infinis
Requiem	Bande dessinée (série) - Requiem, chevalier vampire	Guerrier 16	Vampire
Torquemada	Bande dessinée (série) - Requiem, chevalier vampire	Berserker 16	Loup-garou
Steven T. learoyd	Bande dessinée (série) - The Autumnlands	Guerrier 20	Immunisé à la magie, 5x Vision véritable
Michonne	Bande dessinée (série) - The Walking Dead	Guerrière 15	
Negan	Bande dessinée (série) - The Walking Dead	Guerrier 15	
Kriss de Valnor	Bande dessinée (série) - Thorgal	Guerrière (archère) 12	
Monsieur Thin	Bande dessinée (série) - Universal War I	Maître du monde	Incapable de bouger, dépendant, aveugle.
Haffanen	Bande dessinée (série) - Wollodrīn	Guerrier 17	Elfe, 2x Exaltation, 2x Soins des blessures critiques, 1x Résurrection

<u>Mangas :</u>			
Zaraki Kenpachi	Manga (série) - Bleach	Kensai 30	Très résistant, régénération rapide
Eto	Manga (série) - Chroniques de la Guerre de Lodoss	Prêtre 8	
Fuam (EE - rose))	Manga (série) - Fly/Dragon Quest	Moine 14	2x plusieurs sort de guérison, 4x Coup de Poing éclair
Eikishi Onisuka	Manga (série) - GTO	Bagarreur 17	
Alexander Anderson	Manga (série) - Hellsing	Tueur de mort vivants 16	Capacité physiques surhumaines, régénération, 3x Porte dimensionnelle
Kenshirō	Manga (série) - Ken le survivant	Moine 18	Frappe mortelle (jds à -8) après 2 secondes (sur vivant, non golem,élémentaire, limon), 6x Tornade d'acier
Argol de Persée	Manga (série) - Les Chevaliers du Zodiaque	Guerrier 11	Pétrification quand attaqué, 2x Pétrification sur zone conique, 3x Enchevêtrement sur zone
Hinata Hyûga	Manga (série) - Naruto	Moine 15	2x 64 Poings du Hakke (Tornade d'acier et +4 à la CA 2 rounds)
Shino Aburame	Manga (série) - Naruto	Ninja druide 10	Spécialisé dans les insectes, toucher imposant 20% de miscast
Boa Hancock	Manga (série) - One piece	Impératrice pirate 15	25 x Pétrification, 25x Dé-pétrification, Pétrifie les ennemis sur zone, sans jds ni RM
Garoh	Manga (série) - One punch man	Monstre 20	5x Tornade d'acier, 5x Esquive majeure

King Akame	Manga (série) - One punch man Manga (série) - Red eye sword	Civil Voleur 10 → Kensaï 18	Aucune réputation sur féérune..... problème. Frappe empoisonnée mortelle sans jds, capacités de voleur : uniquement dissimulation
<u>Comics :</u>			
Knolan	Comics (série) - Battle Chaser	Sorcier guérisseur 17	jds ni rm
Lady shiva	Comics (série) - Batman	Moine combattante assassin 21	5x "Arracher le cœur" (activez, attaquez) : uniquement sur humanoïde vivant, si touche : mort sans
Dupli-Kate	Comics (série) - Invincible	Moine 6	Peut se dupliquer à volonté
Les jumeaux Mauler	Comics (série) - Invincible	Guerriers 13	Ogres bleus, inséparables
Black Canary	Comics (série) - Justice League of America	Karatéka 18	3x grand cri
Kick-Ass	Comics (série) - Kick-Ass	Guerrier 5	
Gamora Zen Whoberi Ben Titan	Comics (série) - Les Gardiens de la Galaxie	Guerrière moine assassin 21	Entraînement poussé, capacité physiques cybernétiquement boostées, régénération
Luke Cage	Comics (série) - Power Man	Moine 17	Force surhumaine, quasi invulnérabilité, régénération
<u>Jeux de rôles :</u>			
Shiba Tsukune	Jeu de rôle - Légende des 5 anneaux	Guerrière 13 / Wu jen 13	
Reine Geleeda la blanche	Jeu de rôle - Les Terres balafrées	Sorcière 18	½ guenaude, bardée d'objets magiques, invisibilité à volonté si heures de nuit
Sunulael	Jeu de rôle - Midnight	Prêtre 21	Liche nécrophage
Ardherin	Jeu de rôle - Midnight	Ensorceleur 21	Immunisé contre toutes les armes
Imrijka	Jeu de rôle - Pathfinder	Inquisitrice 10	½ orque
Shigmaa Urasta	Jeu de rôle - Ptolus	Prêtresse 16	Tieffelin. 1x Toucher de la goule, 1x Toucher drainant (2 niveaux), 1x Mise à mort, immunités diverses.
Nitouche	Jeu de rôle - Rêve de dragon	Barde 5	
<u>Jeux de sociétés :</u>			
Magus Gondè Kyal	Jeu de société - Allegiance: A Realm Divided (vo)	Élémentaliste 12	
Ansatsu, la Lame Silencieuse	Jeu de société - Allegiance: A Realm Divided (vo)	Ninja Assassin 12	prière de soin++
Ashrian	Jeu de société - Descent 2eme édition	Disciple 5	Elfe. Chaque round Lenteur sur tous les ennemis de moins de 9 DV adjacents, 1x Lenteur sans jds, 5x
Baron Zachareth	Jeu de société - Descent 2eme édition	Guerrier 18	CA énorme, 3x "Immobilise si jds raté", 3x "Éclair d'ombre", arme avec 30% chance d'un effet aléatoire
Gerrard Capashen	Jeu de société - Magic The Gathering	Maître d'arme 17	
Jeanne d'orque	Jeu de société - Munchkin	Guerrière 2	Orque
Tut-Tuuut-Ankh-Ammon	Jeu de société - Munchkin	Prêtre 18	Momie royale
Vlad von Carstein	Jeu de société - Warhammer	Guerrier 12 / Nécromancien 13	Vampire, immortel, épée vampirique
<u>Autres :</u>			compris.
Patrick Sabatier	Monde réel	Barde 4	Pas de sorts, pas de vol à la tire. Son champ fait fuir tous ceux qui ratent un jds contre les sorts, alliés
Xavier Dupont de Ligonnières	Monde réel - Mystère français	Civil	Souhaite ne pas être vu
Le ranger du Chaos	Monde imaginaire - Naheulbeuk	Pourfendeur de poulets 1	
Crôm	Monde imaginaire - Naheulbeuk	Barbare 40/Guerrier 25	Dieu Barbare de la baston
André le géant	Monde réel - Catcheur de la WWE	Catcheur 7	
Till l'Espiègle	Monde réel - Folklore allemand	Bouffon 7	
Beowulf	Monde réel - Folklore anglo-saxon	Guerrier 17	
Grendel	Monde réel - Folklore anglo-saxon	Guerrier 15	½ ogre
Jean Chuck Van Damrris	Monde réel - Fusion de 2 personnages	Karateka / Psioniste 50/50	Quasi-dieu, regard mortel sans jds ni rm
William Wallace	Monde réel - Histoire écossaise	Chevalier 16	Aucun sort, ne repousse pas les morts-vivants
Spartacus	Monde réel - Histoire gréco-romaine	Guerrier 17	
Miyamoto Musashi	Monde réel - Histoire japonaise	Guerrier 19	
Bragi Boddason	Monde réel - Histoire norvégienne	Skalde 22	Chant de barde amélioré
Urssaf, Camcras et Carbalas	Monde réel - Les inconnus, chanson Rap-tout	Vampires	Inséparables, vampires.
Santal Gaïa	Monde réel - Les inconnus, le hit des hits	Barde 8	Aucun sort, quand chante : invoque scarabées et araignées
Galaad	Monde réel - Légende arthurienne	Paladin 18	
Hua Mulan	Monde réel - Légende chinoise	Guerrière 17	
La bête du Gévaudan	Monde réel - Légende française	Guerrier 8	Worg
Zamnà	Monde réel - Légende maya	Shaman 16	
Ilya Mouromets	Monde réel - Légende russe	Chevalier 17	Aucun sort, ne repousse pas les morts-vivants
Ragnar Lodbrok	Monde réel - Légende scandinave / Série TV	Guerrier 14	

Jerry Li Lewiss	Monde réel - Légère déformation de la réalité	Barde 10	Pas de vol à la tire, un seul sort : "Great Balls of Fire" à volonté.
Mickaël Klaxon	Monde réel - Légère déformation de la réalité	Barde 19	Aucun sort, quand chante : crée des zombis. 1x métamorphe en loup-garou durée 1 tour
Mamoushka Maïtécoffe	Monde réel - Légère déformation de la réalité et fusion	Cuisinière 2	À volonté Invocation d'animal à cuisiner
Gilgamesh	Monde réel - Mythologie mésopotamienne	Guerrier 16	
Skieur anonyme	Monde réel - Publicité	Skieur	Explose 8 secondes après son arrivée

Notes :

Les personnages des réalités hors d&d ne sont pas calibrés comme dans un jeu et ne possèdent par toujours des capacités spéciales. Ainsi :

Quasiment tous les bardes ne connaissent pas de sorts mais il connaissent plus de chants grâce à l’intégration de "Bard Song Switching".

Quasiment tout les paladins ne connaissent pas de sorts et ne repoussent pas les mort-vivants.

Quasiment tous les rôdeurs ne connaissent pas de sorts.

Quasiment tous les moines (cad : pratiquants d'arts martiaux) n’utilisent pas "Coup étourdissant" ou "Paume tremblante". Ils sont renommés Bagarreur ou Karatéka

Quasiment tous les Kensaïs (personnages de manga, en kimono (sans armure), avec un katana et très efficace au combat) n'utilisent pas le Kaï .

Une grande majorité des magiciens sont des ensorceleurs (nombreux sont ceux qui peuvent lancer des sorts "à la volée" sans mémorisation nécessaire).

Les mages qui ont des Invocations d'élémental l'ont pour une raison rp et ces invocations ne demande pas de combat mental.

Il y a des personnages qui ont des objets à charge ou des capacités spéciales. Pensez à vérifier en les sélectionnant au moins une fois.

Il y a des personnages avec lesquels vous pouvez interagir (la technique permettant de les invoquer ne permettant pas de changer leur curseur en "discuter", c'est à vous d'initier le dialogue) :

Rampant (achète/vend au prix maximum), Deckard Cain (identifie gratuitement), M'aiq Langue-Fourchue (dialogue loufoque).

Il y des personnages qui peuvent se rendre utiles : Pile-ou-Face (vole et droppe les objets volés), Morticia Addams et Gargamel (créent des potions et les droppent) et Ashrian (sa Potion de soin rend tous les pvs à une cible au contact)

Je suis désolé, c’était un beau projet mais qui finalement c'est avéré décevant, à cause des animations limitées de BG2. Il n'est pas possible de respecter les torses nus des barbares, les longues barbes des vieux magiciens, les cheveux longs des dames, les capes des héros, les armes biscornues des "monstres", et j'en passe. Sous oBG2 il n'y a même pas de couleur orange, jaune ou rose.... J’espère donc que vous ne m'en tiendrez pas trop rigueur si vous trouvez qu'un tel ou un tel ne ressemble pas vraiment à ce que vous avez en tête.

Rappel des chants de bardes ajoutés par "Bard Song Switching" pour les bardes :

- La Ballade des Trois Héros procure +1 au toucher, aux dégâts et à tous les jets de sauvegarde.

- La Ballade de Curran Coeurvaillant procure l'immunité à la Peur et la Chute de moral.

- Le Chant de Kaudiès procure l'immunité à tous les effets sonores comme le silence, la surdité et les mots de pouvoir.

- La Mélodie de Tymora procure des bonus de +1 à la Chance, +3 aux jets de sauvegarde, et +10 aux connaissances et aux compétences des voleurs.

- Le Chant des sirènes charme les ennemis dans un rayon de 10 mètres à moins qu'ils réussissent un jet de sauvegarde contre les sorts. Il n'affecte PAS les ennemis sans cervelle comme les golems et les squelettes.

- Le Chant de guerre des Sith procure +2 à la Classe d'Armure, +10 % de résistance aux dégâts physiques, et régénère 3 PV par round.

- Le Chant de barde amélioré procure +4 au toucher, aux dégâts et à la Classe d'Armure, +2 à tous les jets de sauvegarde, +5 % de résistance à la magie, l'immunité à la Peur, l'Étourdissement, la Confusion et les armes normales. Le barde lui-même bénéficie d'un bonus supplémentaire de +6 à la Classe d'Armure et +5 % de résistance à la magie.