

Le magasin inclus sur la carte un chaudron magique, où vous pouvez insérer des potions pour les fusionner entre elles. Il n'y a que quelques truc à savoir pour s'en servir :

1 : Vous devez payer 100 pièces d'or lors de chaque fusion. Si vous n'avez pas cette somme, la fusion ne se fera pas. Par exemple, pour fusionner 24 potions d'un coup, il vous faut 2400 pièces d'or. Pensez-y !

2 : Toutes les potions créées par le chaudron sont standardisées (tout le monde peut les utiliser, sauf le Tueur de magicien). Pour s'en souvenir, elle sont marquées d'une \*.

Voilà toutes les recettes que le Chaudron peut utiliser :

Potions de soins : (1 à la fois ou par paquets de 5, 15 ou 24)

Potion de soin (8 pv) + Amplificateur = Potion de soins importants (18 pv)

Potion de soin (8 pv) ou Amplificateur + Potion de soins importants (18 pv) = Potion de grands soins (27 pv)

Potion de soin (8 pv) ou Amplificateur + Potion de grands soins (27 pv) = Potion de soins majeurs (40 pv)

Potion de soin (8 pv) ou Amplificateur + Potion de soins majeurs (40 pv) + Élixir de santé = Larme de Morgana (65 pv et soigne poison, maladie, fatigue)

Potion de soin (8 pv) + Amplificateur puissant + Élixir de santé = Larme de Morgana

Potion de soins importants (18 pv) + Potion de grands soins (27 pv) + Élixir de santé = Larme de Morgana

Potion de soins importants (18 pv) + Potion de soins majeurs (40 pv) ou Amplificateur puissant = Potion de soins suprême (60 pv)

Potion de soins importants (18 pv) + Potion de soins suprême (60 pv) + Élixir de santé = Soin miracle ("Guérison")

Potion de grands soins (27 pv) + Larme de Morgana = Soin miracle

Potion de soins majeurs (40 pv) + Amplificateur puissant + Élixir de santé = Soin miracle

Soin miracle + Amplificateur = Potion de Vie (Résurrection sur cible morte)

Potions de force : (1 à la fois ou par paquet de 5)

Potion de force (force 18) + Amplificateur = Potion de force géant collines\* (force 19)

Potion de force (force 18) ou Amplificateur + Potion de force géant collines (force 19) = Potion de force géant pierre\* (force 20)

Potion de force (force 18) ou Amplificateur + Potion de force géant pierre (force 20) = Potion de force géant froid\* (force 21)

Potion de force (force 18) ou Amplificateur + Potion de force géant froid (force 21) = Potion de force géant feu\* (force 22)

Potion de force (force 18) + Amplificateur puissant = Potion de force géant feu\* (force 22)

Potion de force (force 18) ou Amplificateur + Potion de force géant feu (force 22) = Potion de force géant nuages\* (force 23)

Potion de force (force 18) ou Amplificateur + Potion de force géant nuages (force 23) = Potion de force géant tempête\* (force 24)

Potion de force (force 18) ou Amplificateur + Potion de force géant tempête (force 24) = Potion de force de titan\* (force 25)

Potion de force géant collines (force 19) + Potion de force géant pierre (force 20) = Potion de force géant feu\* (force 22)

Potion de force géant collines (force 19) + Potion de force géant froid (force 21) ou Amplificateur puissant = Potion de force géant nuages\* (force 23)

Potion de force géant collines (force 19) + Potion de force géant feu (force 22) = Potion de force géant tempête\* (force 24)

Potion de force géant collines (force 19) + Potion de force géant nuages (force 23) = Potion de force de titan\* (force 25)

Potion de force géant pierre (force 20) + Potion de force géant froid (force 21) ou Amplificateur puissant = Potion de force géant tempête\* (force 24)

Potion de force géant pierre (force 20) + Potion de force géant feu (force 22) = Potion de force de titan\* (force 25)

Potion de force géant froid (force 21) + Amplificateur puissant = Potion de force de titan\* (force 25)

Divers avec amplificateur : (1 à la fois ou par paquet de 5)

Amplificateur + Potion de rétrovision = Potion de contrevue (protection contre toutes les attaques de regard)

Amplificateur + Potion de défense = Potion d'invulnérabilité\*

Amplificateur + Potion d'invisibilité = Potion d'invisibilité majeure

Amplificateur + Potion de duplication = Potion de dualité (Image miroir majeure)

Amplificateur + Potion de perception + Potion d'héroïsme = Potion de pouvoir

Amplificateur + Potion de blocage de magie = Liqueur féérique (Immunité contre tous les sorts 3 rounds)

Amplificateur + Huile de résonance magique = Huile de résonance magique majeure (Enchantement d'arme +5)

Amplificateur + n'importe quelle potion "trouble" + Potion de désenchantement = Amplificateur puissant

Divers avec amplificateur puissant : (1 à la fois ou par paquet de 5)

Amplificateur puissant + Potion de blocage de magie = Potion de blocage de magie antinomique (immunité aux sorts de niveau 7 à 9)

Amplificateur puissant + Huile de rapidité = Potion d'accélération (hâte améliorée, vitesse d'incantation +2)

Amplificateur puissant + Potion d'accélération = Potion de vitesse absolue (arrêt du temps)

Amplificateur puissant + Mémoire en bouteille ou Potion de re-mémorisation pour mage (mod Jan's Alchemy) = Mémoire concentrée

Amplificateur puissant + Potion de bonne fortune = Filtre de chance sublimée (Chance +5)

Amplificateur puissant + Potion d'invisibilité majeure = Potion de Disparition (Invisibilité majeure non interrompu par action et non dissipée par sorts de divination)

Amplificateur puissant + Potion de désenchantement = Brouet anti-magique (à lancer, Purge de la magie sur zone)

Amplificateur puissant + Tord-boyaux du sage = Filtre de visée sublimée (Toucher +10, tous les coups sont des coups critiques)

Amplificateur puissant + Filtre de vorpalité = Essence de mort (Toutes les frappes tuent si jds contre la mort raté (auto si cible 10 dvs-))

Amplificateur puissant + Baume de réflexion = Réflecteur de Sanset (Renvoi des sorts illimité)

Amplificateur puissant + Potion de Métamorphose = Potion de Changement de forme

Amplificateur puissant + ??? = Fiole de poison tenace (à lancer, Brume Mortelle sur zone)

Amplificateur puissant + Fiole de poison tenace = Potion de non existence (à lancer, Désintégration sur zone, jds à +2)

Amplificateur puissant + Potion de régénération + Potion d'héroïsme = Potion d'héroïsme (Morrowind) (régénère 5/sec, pvs max +25, taco +6, ca +3)

Amplificateur puissant + Revitalisant (Arcanum) + Stimulant cérébral (Arcanum) + Stimulant musculaire (Arcanum) = Vivifiant (Arcanum) (+1 à toutes les caracs, permanent)

Amplificateur puissant + Élixir de Magica incarna + Potion d'absorption de magie (IWD) (RM +10%) = Potion de dissipation (IWD) (RM +15%)

**Notes :**

Vous pouvez enchaîner la fusion de potions. Par exemple vous pouvez commencer avec des Potions de soins pour créer des Potion de soins importants, puis rajouter d'autre Potions de soins pour créer des Potion de grands soins, puis rajouter encore des Potions de soins pour créer des Potion de soins majeurs.

Vous pouvez aussi si vous avez 48 potions à combiner en combiner 24, puis sans fermer le chaudron en combiner 24 autres et en récupérer 48 à la fin.

Vous pouvez aussi "mélanger", et créer des potions de force, de soins, autres en même temps.

Les potions de forces\* peuvent remplacer les potions de force vanilla dans les formules.

La Potion de force de géant du froid des voleurs peut remplacer la Potion de force géant froid (force 21) dans les formules.

Les potions venues d'Arcanum vendues par "Todd le super gars testeur" sont les mêmes que celles trouvées dans le Discombulateur et peuvent être utilisées dans les formules.