

Le Discombullateur merveilleux est un objet magique de luxe qui vous permet de créer une fois par jour une potion pouvant éventuellement provenir d'une autre réalité spacio-temporelle. Voici la liste de tout ce qu'il peut créer, avec le pourcentage correspondant :

- 8%   Potion de soins importants (IWD, 18 pvs)
- 8%   Potion de grand soins
- 8%   Potion de soins majeur
- 7%   Potion de soin suprême (60 pvs)
- 1%   Potion de bonne fortune (Interplan)
- 1%   Huile pyrophorique (Interplan)
- 1%   Tord boyau du sage (Interplan)
- 1%   Potion d'invisibilité majeure (Interplan)
- 1%   Eau positive (Interplan)
- 1%   Potion de désenchantement (Interplan)
- 1%   Potion de vision Vision totale (Interplan)
- 1%   Huile féerique (Interplan)
- 1%   Baume de réflexion (Interplan)
- 1%   Potion de Mémoire concentrée (Interplan)
- 1%   Filtre de vorpalité (Interplan)
- 1%   Potion d'haleine ardente
- 1%   Potion d'explosion
- 1%   Potion d'invisibilité
- 1%   Huile de rapidité
- 1%   Potion de résistance au feu
- 1%   Potion d'absorption
- 1%   Potion force morale
- 1%   Potion de force de géant des collines\* (générique)
- 1%   Potion de liberté
- 1%   Potion de régénération
- 1%   Potion de clarté
- 1%   Potion de résistance à la magie
- 1%   Potion d'invulnérabilité\* (générique)
- 1%   Potion de protection contre la magie
- 1%   Potion de blocage de magie
- 1%   Potion de pouvoir
- 1%   Potion de contrevue (immunise contre le regard des basiliques, spectateurs, ombres des roches, vampires, etc...)
- 1%   Potion de feu continu (Pulsation de flammes)
- 1%   Potion de duplication (7x Images miroir)
- 1%   Potion de vitalité supérieure (points de vie maximum +100%, jet de sauvegarde contre la mort : +4)
- 1%   Potion de dualité (Image miroir majeure)
- 1%   Potion de combattant suprême (+1 APR, toucher +10, dégâts +2, critique +1)
- 1%   Fiole de poison tenace (Brume Mortelle sur zone)
- 1%   Liqueur féerique (immunité contre les sorts 3 rounds)
- 1%   Cœur de glace (bouclier de feu bleu, aura de froid, arme de mêlée de froid)
- 1%   Potion de souffle caustique (permet de souffler de l'acide en cône à volonté 1x/round (10D6, jds pour ½))

- 1% Potion d'accélération (hâte améliorée et vitesse d'incantation +2)
- 1% Brouet anti-magique (Purge de la magie sur zone)
- 1% Filtre de chance sublimée (chance +5)
- 1% Potion de non-existence (désintégration (jds à +2) sur zone)
- 1% Breuvage noir de Tokkètel (bonus dissimulation et CA, protection contre le plan négatif, bouclier d'énergie négative)
- 1% Potion de vie (Résurrection sur cible)
- 1% Fortifiant (Arcanum)(résistances physiques +30%)
- 1% Larmes de Morgana (Arcanum)(supprime maladie, poison, fatigue, et rend 65 pvs)
- 1% Soin miracle (Arcanum)(Guérison)
- 1% Revitalisant (Arcanum)(toutes les caractéristiques +2)
- 1% Filtre de visée sublimée (Toucher +10, tous les coup sont des coups critiques)
- 1% Élixir de L'Imparfait (Morrowind)(régénération 10/sec, régénération des sorts arcanique et cléricaux)
- 1% Potion d'héroïsme (Morrowind)(régénération 5/sec, pvs max +25, taco +6, CA +3)
- 1% Filtre de corps d'obsidienne (CA fixée à 0, Résistances physiques 50%, immunité contre les armes normales et +1/+2)
- 1% Potion de vitesse absolue (Arrêt du temps 5 rounds)
- 1% Réflecteur de Sanset (Renvoi des sorts illimité)
- 1% Potion de changement de forme (Changement de forme)
- 1% Potion de force de titan\* (force 25, générique)
- 1% Potion de rajeunissement total (Diablo II)(Guérison et Repos magique)
- 1% Essence de mort (les attaques de mêlée tuent si jds contre mort raté (auto si cible 10 dvs ou moins))
- 1% Potion de disparition (Invisibilité majeure non interrompu par action et non dissipée par sorts de divination)
- 1% Potion de protection totale (Toutes les résistances fixées à 100%, immunité aux armes et aux sorts)
- 1% Potion de nettoyage d'aura (Enchaînement)
- 1% Nectar divin (statistiques, CA,et aide +4, Toutes résistances +50%)
- 1% Potion de blocage de magie antinomique ( immunité contre les sorts de niveau 7 à 9 et immunité à l'arrêt du temps)
- 1% Élixir de Magica incarna (immunité contre les sorts et les armes magiques, sorts infinis (ou quasi infinis sous Enchaînement))
- 3% Élixir de santé
- 1% oBG2 : Élixir de santé / EE : Potion de puissance extrême (dégâts +150%)
- 1% oBG2 : Élixir de santé / EE : Potion de psychomagie (temps d'incantation fixés à 1)
- 1% Une potion à effet permanent :
  - 5% Potion de transfert de force (dextérité +1, force -1)
  - 5% Potion de transfert d'action (charisme & intelligence +1, dextérité -1)
  - 5% Potion de transfert sacré (sagesse +2, dextérité -1)
  - 5% Potion de transfert d'énergie vitale (force +1, constitution -1)
  - 5% Potion de certitude (sagesse +1, constitution -1)
  - 5% Potion de bestialité (force et dextérité +1, intelligence -2)
  - 5% Potion de résistance (jets de sauvegarde +1)
  - 5% Potion d'endurcissement (CA +1)
  - 5% Potion de robustesse (constitution +1)
  - 5% Potion d'isolation (résistance aux dégâts de feu et de froid +5%)
  - 5% Potion de vitalité (points de vie maximums : guerrier +8 / prêtre +6 / voleur +4 / mage +2)
  - 5% Potion de fortification (résistance aux dégâts contondants +10% )
  - 5% Potion de résistance supérieure (résistance aux dégâts tranchants et perçants +5%)
  - 5% Potion de thaumaturgie (+1 slot de sort arcanique, aléatoire de niveau 1 à 5)

- 5% Potion d'augmentation d'aura (intelligence +1, résistance à la magie +5%)
- 5% Potion d'absorption de magie (résistance à la magie +10%)
- 5% Potion de dissipation (résistance à la magie +15%)
- 5% Stimulant cérébral (Arcanum) (intelligence & sagesse & charisme +1, force & dextérité & constitution -1)
- 5% Stimulant musculaire (Arcanum) (force & dextérité & constitution +1, intelligence & sagesse & charisme -1)
- 5% Vivifiant (Arcanum) (toutes les caractéristiques +1)

Note : La liste est destinée à s’agrandir si je trouve d'autres jeux vidéos dont les potions sont dignes d’intérêt et inédites.