**ОТВЕТЫ НА ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ ПО КВЕСТАМ МОДА**

**Осторожно, СПОЙЛЕРЫ!!**

**Как решить загадку с тайником Маэвара (компонент 2, квест «Тайник Маэвара»)?**

Внимательно прочитайте свиток, полученный в ходе этого квеста. В нем описано несколько сцен, каждая из которых символизирует один из месяцев года. Ответ — порядковые номера трех месяцев (из Календаря Харптоса - <http://dnd.steinhour.net/Forgotten_Realms_campaign/Forgotten_Realms/DnD_FR_calendar.html> ), которые описаны в свитке.

Сначала летний месяц (Flamerule), затем осенний (Nightal), затем зимний (Uktar). Вам остается указать их порядковые номера подряд.

Если нужны дополнительные сведения, обращайтесь к автору этой загадки, **Scheele** (https://forums.beamdog.com/profile/scheele)

**Как решить загадку пиратского сундука в Бриннло (компонент 2, квест «Пиратское наследие»)?**

В Бриннло вы встретите бывшую жену пирата Фаяза по имени Лорна. Если вы правильно с ней поговорите, то сможете получить свиток, в котором содержится ответ на загадку пирата. В нем в форме стихотворения о пальцах руки рассказывается, на какой палец нужно надеть какое кольцо, чтобы открыть сундук.

Вот ответ:

На мизинце - золотое кольцо

На безымянном пальце - серебряное кольцо

На среднем пальце - рубиновое кольцо

На указательном пальце - кольцо с ониксом

На большом пальце - кольцо из огненного опала

**Где находится заброшенный дом в Бриннло, о котором говорит Лорна (компонент 2, квест «Пиратское наследие»)?**

Это дом на самом верху локации, с крыши этого дома начинается путь в Спеллхолд.

**Как найти сбежавшего тролля (компонент 4, квест «Дело о пропавшем тролле»)? Не могу найти, помогите!**

Осматривая клетку тролля, обратите внимание на три зацепки, которые помогут в расследовании: прутья клетки погнуты от применения магии, отмычка сломана, а замок на клетке заперт.

Вот путь расследования (вы можете выполнять эти шаги в любом порядке).

1) В Гильдии воров спросите Сиджа (который стоит у входа) об отмычке, которую вы нашли около клетки. Он скажет, что ее недавно изготовил Мастер Кириан по заказу какого-то странного ученого. Вывод: вам нужно найти заказчика работы, и теперь мы знаем, что это ученый — соответственно, искать его стоит либо в храмах, либо в библиотеках. Но чтобы определить точнее, см. другие зацепки.

2) Поскольку клетка повреждена магией, то Волшебники в рясах и городские власти должны знать, что она использовалась. У преступника может быть лицензия на ее использование. Соответственно, спросите об этом Корнейла в Совете Шести. Он подтвердит, что некий ученый ранее заплатил за лицензию на использование магии, и его можно найти в Храме Огмы.

3) (Необязательно) Вы можете обратить внимание на слова Аэри о том, что около клетки видели рыбака, который ранее продал тролля цирку. Если хотите, можете допросить этого рыбака по имени Лорио. Жители района Доков (нищие и торговцы) могут рассказать вам о его местонахождении, если вы спросите их о рыбаке, который недавно поймал тролля. Это ложный путь расследования и ничем вам не поможет, но вы все равно можете сделать это, если захотите. Также мы снова встретим этого рыбака, если позже начнем квест «Молчание сирены».

4) (Необязательно) Вы можете узнать от инспектора Брега в Совете Шести, что за голову тролля назначена награда.

РЕЗЮМЕ. Теперь, когда вы определили, кто украл тролля, осталось поговорить с ним. Найдите ученого по имени Сарториус в Храме Огмы в Доках. Он расскажет вам свою историю и раскроет мотив своих действий. Если вы убедите его сотрудничать, он скажет вам, где находится тролль и как его найти. Когда вы встретите тролля, у вас будет три варианта:

- убить его и получить награду

- заманить и связать его, чтобы вернуться в цирк

- попытаться поговорить с ним

- оставить его на свободе и уйти.